

Etablera Projektet

Projektet intressenter

Kund:

Pontus Adolfsson från ALFA SENSOR; vi ska se till att dennes krav tillgodoses.

Sponsor:

Elisabeth Lee; handledare som vägleder oss under projektets gång.

Teamet:

Daniel Talani, Nebojsa Radosavljevic, Djordje Purkovic och Marko Tesanovic har ansvaret för projektet.

Målformulering

”Genom kontinuerligt samarbete och engagemang skall vi, innan kursens slut, leverera en optimerad produkt för att uppnå producentens önskemål.”

Leveranser

- Etablera Projektet
- Beskriv Produkten
- Kartlägg kundens röst
- Analysera lösningar
- Konceptval
- Slutgiltig kravspecifikation
- Konstruera koncept
- Utvärdering och verifiering av koncept
- Presentation och dokumentation

Leveranserna godkänns av handledaren och sponsorn Elisabeth Lee

Avgränsningar

Får ändras:

- Fotplattans utformning
- Gängade röret

Får ej ändras:

- Sensorelementets utformning och kemiska komposition
- Mätkammarens volym

Milstolpeschema

Projekt steg	Projekt	Marknad	Produktion	Teknologi	Ekonomi	Milstolpe	Status	Deadline	Ansvarig
1.1	x					Skapa en projektdefinition	v	1/2-2010	Djordje P
1.2	x					Skapa en projektplan	v	1/2-2010	Djordje P
1.3	x					Organisera gruppen	v	1/2-2010	Djordje P
1.4	x					Fastställa spelregler	v	1/2-2010	Djordje P
1.5	x					Kontroll och uppföljningsystem	v	1/2-2010	Djordje P
						Etablera Projekt Godkänt		2/2-2010	Djordje P
2.1		x				Kartlägg samverkan med kunden		8/2-2010	Marko T
2.2		x		x		Kartlägg produktens miljöpåverkan		8/2-2010	Marko T
2.3		x			x	Konkretisera kundvärdet		8/2-2010	Marko T
2.4		x			x	S-kurvan		8/2-2010	Marko T
						Beskriv Produkten Godkänt		9/2-2010	Marko T
3.1		x				Kartlägg kundkrav		15/2-2010	Nebojsa R
3.2	x					Formulera baskrav		15/2-2010	Nebojsa R
3.3	x					Pionjärer		15/2-2010	Nebojsa R
						Kartlägg Kundens Röst Godkänt		16/2-2010	Nebojsa R
4.1				x		Inventera koncept och idéer		22/2-2010	Daniel T
4.2				x		Referenslösning		22/2-2010	Daniel T
4.3	x					Funktionellt diagram		22/2-2010	Daniel T
						Analysera alternativa lösningar Godkänt		23/2-2010	Daniel T
5.1	x					Alternativa koncept		1/3-2010	Djordje P
5.2	x					Vidareutveckla koncepten		1/3-2010	Djordje P
5.3	x					Korsbefrukta koncept		1/3-2010	Djordje P
5.4	x					Konceptval		1/3-2010	Djordje P
						Vinnande Koncept Godkänt		2/3-2010	Djordje P
6.1	x					Slutgiltig kravspecifikation		1/3-2010	Djordje P
						Slutgiltig Kravspecifikation		2/3-2010	Djordje P
7.1	x					Systemarkitektur		12/4-2010	Marko T
7.2	x					Detaljkonstruktion		26/4-2010	Marko T
7.3	x					Produktionsanpassning		26/4-2010	Marko T
7.4					x	Kostnadsuppskattning		26/4-2010	Marko T
						Konstruera konceptet Godkänt		27/4-2010	Marko T
8.1			x			Prototyp tillverkning		17/5-2010	Nebojsa R
8.2	x		x			Funktionellt test		17/5-2010	Nebojsa R
8.3	x					Analys av måluppfyllnad		17/5-2010	Nebojsa R
						Verifiera och Utvärdera Konceptet		18/5-2010	Nebojsa R
9.1	x					Dokumentation och presentation		23/5-2010	Daniel T
9.2	x					Slutpresentation		23/5-2010	Daniel T
						Presentera och Dokumentera		24/5-2010	Daniel T

Gantt-schema

Gantt Schema	Läsperiod 3							Läsperiod 4							
	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7	8
Läsvecka															
Etablera Projekt															
Projektdefinition															
Projektplan															
Spelregler															
Kontroll och uppföljningssystem															
Beskriv Produkten															
Kartlägg produktens livscykel															
Funktionsanalys															
Voice of the Customer															
Kartlägg kundkrav															
Formulera baskrav															
Analysera Alternativa Lösningar															
Kända koncept och idéer															
Funktionellt diagram															
Skapa koncept															
Konceptutveckling															
Konceptval															
Slutgiltig kravspecifikation															
Presentation av koncept															
Konstruera Konzept Modell															
Systemarkitektur															
Ritningar, CAD m.m															
Kostnad och tillverkningsuppskattning															
Konstruera Konzept Prototyp															
Prototyp tillverknin															
Funktionell test															
Analys av målfyllnad															
Rapportinlämning															

Schema för projektledare

1. Djordje Purkovic
2. Marko Tesanovic
3. Nebojsa Radosavljevic
4. Daniel Talani

Vi byter projektledare varje vecka efter listan, vid måndagsmötet.

Ordningen valdes efter bordsplaceringen som vi hade under första mötet, och går runt klockvis. När sista personen har varit projektledare börjar vi om på listan.

Spelregler

Möte

Ett kort möte på en kvart, varje måndag där vi kartlägger veckans uppgifter. Då delar vi ut arbetsuppgifter som skall göras. Under veckan träffas vi på bestämd plats och tid, minst fyra gånger och arbetar med projektet.

Dokumentation

Varje medlem dokumenterar sitt arbete och skickar det till veckans projektledare som i sin tur godkänner och sammanställer all dokumentation. Projektledaren ansvarar för lagring av dokumenten på en FTP-server.

Beslut

Alla beslut sker i demokratisk anda. Medlemmarna får en röst var, men eftersom vi är fyra personer får veckans projektledare två röster.

Aktiviteter

Just nu har vi bestämt att vi i gruppen skall äta min en lunch tillsammans varje vecka, utan att diskutera arbetet. På så sätt blir vi mer sammansvetsade som grupp.

Etikett

Respekt måste visas till alla i gruppen. När någon talar så skall alla lyssna och vänta på sin tur, ingen får avbryta någon. Inga idéer är dumma idéer.

Disciplin

Den som inte utför sina arbetsuppgifter innan deadline eller kommer försent till möten skall bestraffas. Personen eller personerna som straffas skall bjuda alla andra i gruppen på den schemalagda lunchen.

Riskanalys

Risker som kan påverka arbetet	Sannolikhet (1-10)	Påverkan(1-5)	Total risk	Åtgärd
Frånvaro	4	1	4	Omfördelning av arbetet
Missa deadline	3	4	12	Noggrannare planering
Krånglig lösning	8	3	24	Utvärdera lösningen
Data går förlorad	4	4	16	Säkerhetskopiera (backup)
Förändringar i projektplan	9	2	18	Anpassning
Sen ankomst	7	1	7	Omfördelning för tillfället
Materialbrist	5	3	15	Noggrannare planering
Produkten uppfyller inte kraven	3	5	15	Återgå till projektgenereringsstadiet
Ej nöjda kunder	3	5	15	Återgå till projektgenereringsstadiet

Kontroll och uppföljningssystem

Varje fredag eftermiddag kontrollerar vi allt som gjorts. Skulle det vara så att inte någon är klar med sina uppgifter den veckan så får vi alla i gruppen arbeta på helgen för att göra klart allt innan deadline. Vid mötet görs eventuella ändringar i projektplanen och en snabb granskning över tidigare arbete.